Week7——图书管理系统

1.（图书管理系统）我们对于图书馆以后会买多少书是未知的，所以如果定义数组就有可能在将来的某一天，数组的大小不够用，本题需要用动态链表做。自己定义关于图书的结构体，该结构体包括：书号，书名，书类别（类别如通信，英语，计算机等），馆藏量，剩余量，本题需要的主要函数如下：**初始化**：程序运行之初，应该创建一个包含一定数量结点的链表。**添加**：当有新书进来时，需要创建一个结点，将新书信息存到这个结点当中，并将这个结点放在链表末尾。**删除**：删除指点信息的书目。**排序**：根据指定的关键字进行排序。**查找**：根据指定的要求进行查找。**借书**：将所借书的剩余量减1。**还书**：将所还的书的剩余量加1。初始的馆藏量可以通过键盘输入，也可以结合文件读写操作从预先写好的一个文件中读入。

整个程序的菜单如下：

0.退出

0.返回上一级菜单（意思就是不想添加了，所以只有返回）

1.添加

1.添加图书

0.返回上一级菜单（意思同上）

2．删除 1.根据书号删除（输入书号，如果该书号的书就删除，否则提示没有该书）

2.根据书名删除（输入书名，如果该书号的书就删除，否则提示没有该书）

0.返回上一级菜单（意思同上）

1.根据书号排序

3.排序

2.根据藏书量排序

0.返回上一级菜单（意思同上）

4.查找 1.根据书名查找

2.根据书号查找

0.返回上一级菜单（意思同上）

5.借书

1.借书（输入书号，如果没有该书的书号则进行提示，该书剩余量为0时，则应该提示已借完，否则然后将馆藏量减1）

0.返回上一级菜单（意思同上）

6.还书

1.还书（输入书号，如果没有该书的书号则进行提示，否则然后将馆藏量加1）

1 数据结构 计算机 10 10

2 c程序设计 计算机 2 2

3 微积分(A) 数学 6 6

4 离散数学 数学 5 5

5 红楼梦 小说 10 10

6 JAVA从入门到精通 计算机 20 20

7 尤利西斯 小说 11 11

8 三体 小说 5 5

9 在细雨中呼喊 小说 1 1

10 三国志 小说 9 9

-1